BitVisor Summit 7

## CTFVisor: BitVisorによるCTF作問・出題支援

松原 克弥 源 啓多 中田 裕貴 公立はこだて未来大学

2018年11月28日

## 背景: 実践的情報教育

- 大学等への実践的情報教育の導入が進んでいる→現実のシステムと直結した内容を学ぶ
  - ex.) プロジェクト学習 (PBL)



両方の実践的教育を通して、 高度IT人材を育成

- 学外では、ハッカソンやハンズオン、LT(Lightning Talk) 大会、CTFなどの IT 技術の向上を目的とした教育系イベントが開催が増加
  - →現実のシステムを用いて学ぶ

# Catch The Flag (CTF)

- IT 技術に関する問題に対して適切な形で対処することで, その結果得られる得点で勝敗を決める競技
  - Attack & Defense 脆弱性のあるシステムを攻撃から防御しつつ, 他チームのシステムの脆弱性を突いて情報を読み出す攻防戦形式
  - <u>Jeopardy</u> ファイルや画像,システム入出力データから 指定された情報 (フラグ) を読み出す早さを競う<u>クイズ形式</u>

暗号や符号理論,信号処理,画像処理やネットワーク技術, プログラミング言語,データベース,ファイルシステムといった OS 技術などの計算機科学に関する実践的な知識が求められる

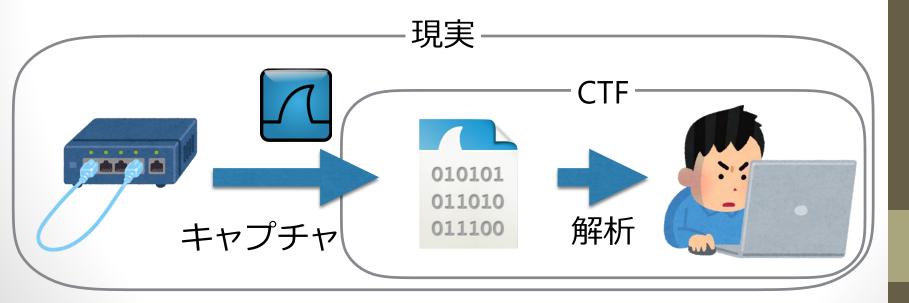
- 高度IT人材の育成手段として**産官学が注目** 
  - 特にセキュリティ分野

# Jeopardy の出題形式

形式	説明	対応する教育分野の例
Pwn	サーバ上で動くプログラムの脆弱 性を攻撃して権限を奪取	セキュリティ, OS, DB, etc.
Reversing	プログラムバイナリを読み解いて 動作を理解	OS, コンパイラ, プログ ラミング
Web	Web サービスの脆弱性を発見	情報セキュリティ, ネッ トワーク
Crypto	暗号文を解読	暗号処理
Network	ネットワークパケットを読み解く	ネットワーク, OS
Forensics	デバイス入出力 RAW データを解析	計算機アーキテクチャ, OS
Stego	画像データや音声データを解析	画像処理, 音声処理
Recon	SNS等のインターネット上のデー 夕を探索	ネットワーク
PPC 競技プログラミングの課題を順に 回答		プログラミング

## 課題

- 教育機関や企業で手軽に開催するのは難しい
  - ・特殊なツールへの精通(Scapy, USBPcap...)
- 実践的な問題を作成しにくいジャンルがある
  - ログやダンプを渡して解析をさせるだけになりやすい
    - 例: ネットワークパケットの解析問題



## Scapy

- Pythonで書かれた対話型のパケット作成ツール
  - http://www.secdev.org/projects/scapy/

#### Scapy

- <u>Security Power Tools</u> was out in August 2007. I wrote a complete chapter on <u>Scapy</u>



#### **About Scapy**

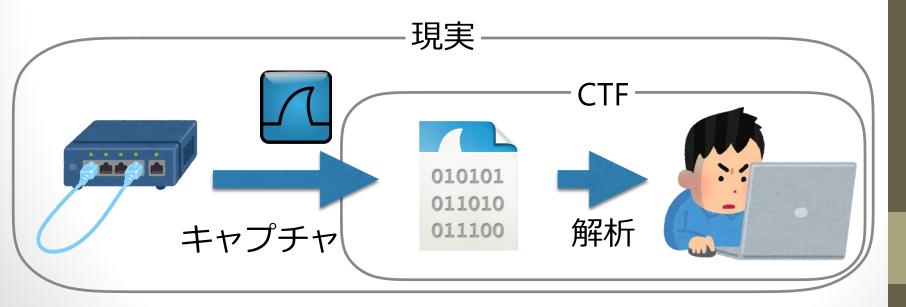
#### What is Scapy

Scapy is a powerful interactive packet manipulation program. It is able to forge or decode packets of a

```
$ sudo scapy
Welcome to Scapy (2.2.0)
                                       TCPヘッダのコントロー
>>> ip = IP(dst='192.168.0.1', id=1000)
>>> tcp = TCP(dport=888, flags='FSRPAU')
                                       ルフラグをすべて1にし
>>> send(ip/tcp)
                                         たパケットの作成
Sent 1 packets.
```

### 課題

- 教育機関や企業で手軽に開催するのは難しい
  - 特殊なツールへの精通(Scapy, USBPcap...)
- 実践的な問題を作成しにくいジャンルがある
  - ログやダンプを渡して解析をさせるだけになりやすい
    - 例: ネットワークパケットの解析問題



# Jeopardy の出題形式

形式	説明	対応する教育分野の例		
Pwn	サーバ上で動くプログラムの脆弱 性を攻撃して権限を奪取	セキュリティ, OS, DB, etc.		
Reversing	プログラムバイナリを読み解いて 動作を理解	OS, コンパイラ, プログ ラミング		
Web ログやダンプでの出題が多い イ,ネッ				
Crypto	暗号又を解読 /	暗号処埋		
Network	ネットワークパケットを読み解く	ネットワーク, OS		
Forensics	デバイス入出力 RAW データを解析	計算機アーキテクチャ, OS		
Stego	画像データや音声データを解析	画像処理, 音声処理		
Recor	ログやダンプではない	′		
PPC	画像や音声も静的なファイルとして 渡される事が多い			

## 目的と提案

#### 目的

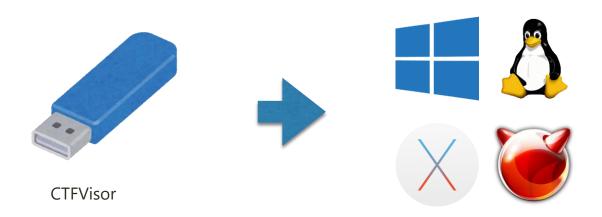
- ① 手軽にCTFの作問を行えるようにする
- ② より実践的な問題の作成
  - 特にJeopardyにおけるNetwork, For, Stegoの3ジャンル

### 提案

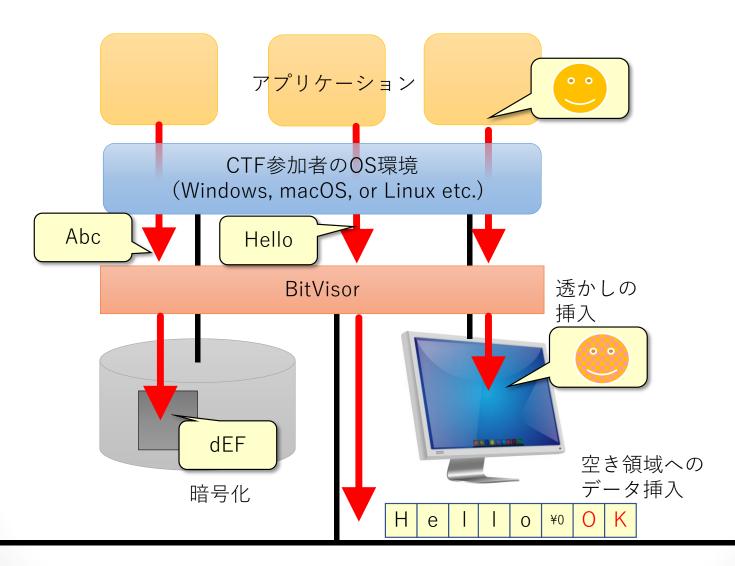
- ① 複数のジャンルを作問できる,統一的なツールの作成
- ② 作問・出題に仮想化技術を活用して,実環境での体験を提供
  - ▶ OSとハードウェアの間で動作し,デバイス入出力を改変
  - ▶ 競技者の使用しているOSに依存しない

## 実現手法

- ▶ BitVisorをベースにしたCTF作問支援ソフトウェア CTFVisor を開発
  - ▶ USBから起動できる形で競技者に配布し,競技者のマシンで 直接動作
    - 仮想化技術を用いるため、競技者の使用しているOSに 依存しない
  - ▶ 特定のデバイス入出力を改変しFlag挿入
    - 競技者は普段と違う挙動を見つけ,調査する



## CTFVisorの機能例



# 作問例1: TCPへッダへのフラグ挿入

ethernet

ヘッダ

#### (従来の方法)

- 1. Scapyをインストール
- 2. TCPパケットを作成
- 3. 実際に送信
- 4. WireSharkで送信パケットをキャプチャ
- 5. pcapファイルを保存
- → pcapファイルをCTF参加者へ配布

ソースポート番号		卜番号	宛先ポート番号		
シーケンス番号					
ACK番号					
off	予約	コントロー ルフラグ	ウィンドウサイズ		
チェックサム		サム	Urgentポインタ		

IPヘッダ

TCPヘッダ

# 13

## 作問例 1: CTFVisorによる TCPへッダへのフラグ挿入

- NIC(ネットワークデバイス)へのDMA転送をフックし、 特定のパケットにFlagを挿入
- TCPヘッダにある3bitの予約領域を利用する

```
59990 → 80 [SYN, Reserved] Seq=157145027 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_...
59990 → 80 [ACK, Reserved] Seq=157145028 Ack=1632986782 Win=29312 Len=0...
GET / HTTP/1.1
59990 → 80 [ACK, Reserved] Seq=157145103 Ack=1632988358 Win=32384 Len=0...
59990 → 80 [FIN, ACK, Reserved] Seq=157145103 Ack=1632988358 Win=32384 ...
59990 → 80 [ACK, Reserved] Seq=157145104 Ack=1632988359 Win=32384 Len=0...
```

```
Flags: 0xe02 (SYN, Reserved)
  111. .... = Reserved: Set
   ...0 .... e Nonce: Not set
  .... 0... = Congestion Window Reduced (CWR): Not set
   .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
   .... ..0. .... = Urgent: Not set
```

## 作問例2:

## ディスクI/Oへのフラグ挿入

- OSからアクセスされないようなディスク領域への 読み出しをフックして、偽のデータとしてFlagを返す
- ブートセクタなどのOSから読み出されない領域を利用

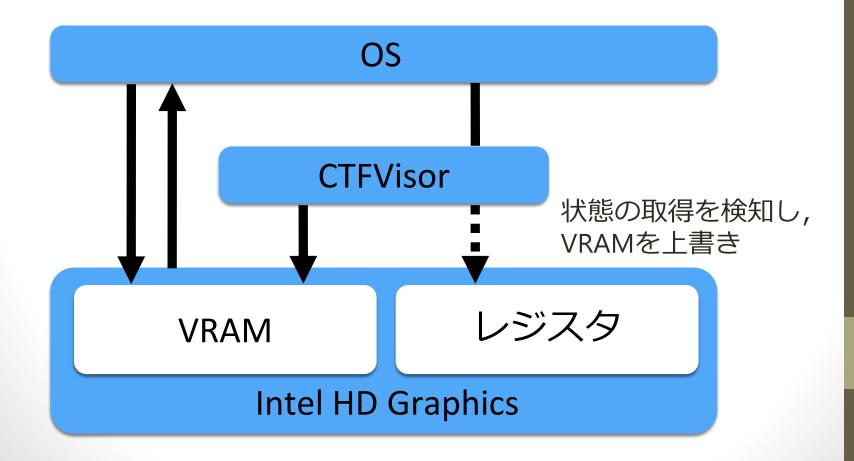
ブート セクタ パーティショ ン1

パーティション2

パーティション3

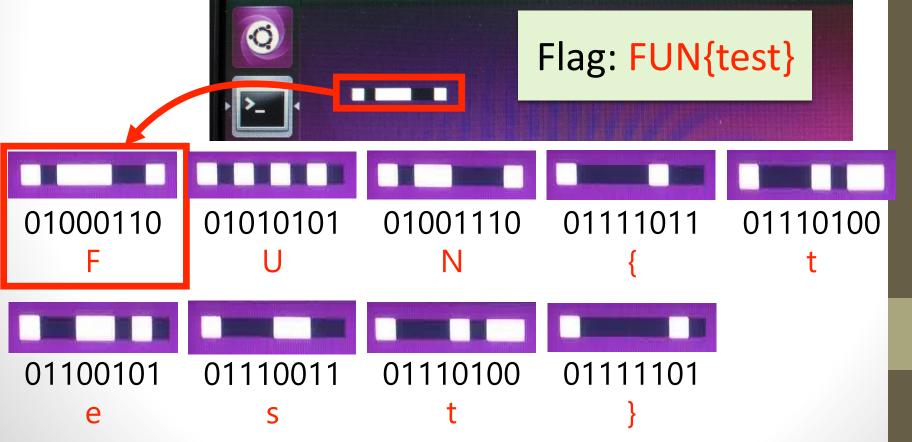
# 作問例3: 画面描画へのフラグ挿入

• OSが描く画面に重ね合わせ



## 気がつきましたか?

表示しているのはASCIIコードを2進数表記して 「1->黒, 0->緑」に対応させた文字列



# 検討:高水準プログラミング言語 によるデバイス入出力の加工

- BitVisorへのmrubyの組み込み
  - BitVisor Summit 6で紹介

BitVisor Summit 6

Implementation and Current Status of 'mruby in BitVisor'

中田 裕貴 松原 克弥 公立はこだて未来大学

2017年12月5日

# mrubyによる作問記述

```
# ディスク読み出し改変の設定

def network(buf, cylinder, head, sector)
  flag = "fun{test2}"
  if buf.read? && cylinder.zero? && head.zero? &&
sector.eql(1)
  flag
  end
  buf
end
```

# mrubyによる作問記述 (contd.)

```
# ネットワークパケット改変の設定

def network_bits

flag = "fun{test2}"

# 次の3ビットを返すジェネレータ (略)

end

def network(buf, is_recv)

if !is_recv && buf.tcp?

buf.reserved = network_bits.next

end

buf

end
```

#### # 画面出力改変の設定

```
def display(buf)
  flag = "fun{test}"
  # LSBを用いたフレームバッファへのフラグ挿入
  lsb(buf, flag)
end
```

## まとめと今後の課題

#### まとめ

軽量仮想マシンモニタである「BitVisor」を用いて, CTF作問支援ソフトウェア「CTFVisor」を開発

- ツールの統一による作問の難しさの軽減
- 動的にデバイス入出力を書き換え、実践的な問題に

#### 今後の課題

- mrubyによる作問記述
- USBなどの他デバイス入出力への対応
- CTF競技開催による評価
  - 作問者:作問しやすさ、問題内容の対応範囲
  - CTF参加者:難易度、問題のおもしろさ、学習効果