



Technology Consulting Company  
Research, Development &  
Global Standard

# The Current Status of BitVisor 1.5(仮)

榮樂 英樹  
株式会社イーゲル

2014-11-21 BitVisor Summit 3

# BitVisor 1.5(仮)で新しくなること

- PCIデバイスドライバー関連
- TCP/IPスタック
- 性能改善
- デバッグ用新機能
- その他バグ修正など

# PCIデバイスドライバー関連

# PCIデバイスドライバ関連目次

- 従来のプログラムと設定方法
- これまでの問題点と要望
- 解決策
- デバイスの指定方法
- プログラムの比較
  - 新しい部分の説明
- Configurationの比較
  - 記述方法の説明
- デバイス一覧・ドライバー割り当て確認機能
- その他のPCIドライバー関連改良

# 従来のプログラムと設定方法

## プログラム

```
static struct pci_driver ehci_driver = {
    .name          = driver_name,
    .longname      = driver_longname,
    .id = { PCI_ID_ANY, PCI_ID_ANY_MASK },
    .class         = { 0x0C0320, 0xFFFFFFFF },
    .new           = ehci_new,
    .config_read   = ehci_config_read,
    .config_write  = ehci_config_write,
};
```

## 初期化処理 ()

```
{
    if (config.vmm.driver.usb.ehci)
        pci_register_driver (&ehci_driver);
}
```

## 設定 (bitvisor.conf)

```
vmm.driver.usb.ehci=1
```

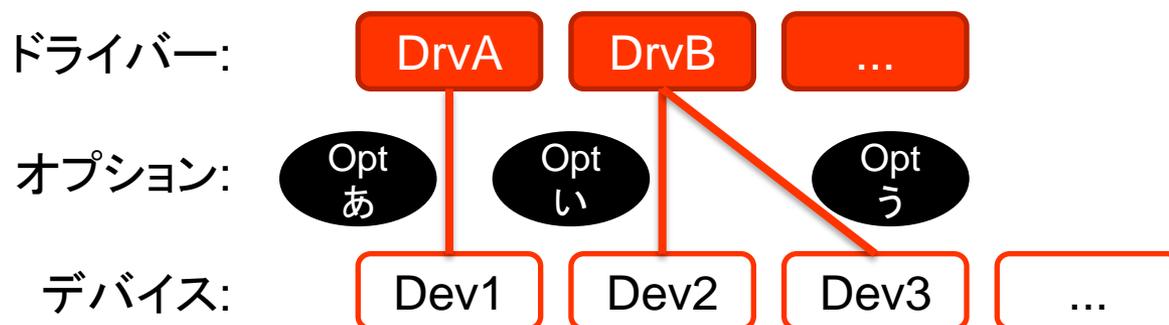
## 設定 (defconfig)

```
struct config_data config = {
    .vmm = {
        .driver = {
            .usb = {
                .ehci = 1,
            },
        },
    },
};
```

# これまでの問題点と要望

- 複数のIntel GbE NICのうちひとつだけをフックできない
  - 指定したデバイスのみを有効にできるようにしたい
- 新たなデバイスIDが追加された場合、同じドライバーが使えるとしても、プログラムを変更する必要がある
  - プログラムを変更することなく、ユーザーが強制的にドライバーを選択できるようにしたい
- `vmm.tty_pro1000=1`とすると、いずれかのIntel GbE NICからログ出力される
  - 指定したデバイスからログ出力できるようにしたい
- ドライバーと、ドライバーがゲストOSに提供する機能が一体となっている (ATA=暗号化、NIC=VPNなど)
  - ドライバーが提供する機能を選択できるようにしたい

- PCIデバイスと、それに対してどのドライバーを使用するかを、文字列で指定する
  - 指定したデバイスのみ有効にできる
  - プログラムを変更することなく、ユーザーが強制的にドライバーを選択できる
- ドライバーに対して、オプションを指定できるようにする
  - 指定したデバイスからログ出力できる
  - ドライバーが提供する機能を選択できる



# デバイスの指定方法: デバイスを選択する文字列

- vmm.driver.pci\_concealで使っていた文法を拡張したもの
- 以下のような項目を, (comma) で区切る。すべての条件を同時に満たすデバイスが選択される。大文字・小文字は区別される。
  - slot=%02x:%02x.%u
  - class=%04x
  - (以下省略。次ページですべての項目を挙げる。)
- 右辺にはワイルドカードが使用可能。?は任意の文字、\*は0文字以上の任意の文字を意味する。また、|でOR指定も可能。

# デバイスの指定方法: 項目一覧

書式 (printf形式)	引数
slot=%02x:%02x.%u	bus_no, device_no, func_no
class=%04x	class_code >> 8
id=%04x:%04x	vendor_id, device_id
subsystem=%04x:%04x	sub_vendor_id, sub_device_id
revision=%02x	revision_id
rev=%02x	revision_id
programming_interface=%02x	programming_interface
if=%02x	programming_interface
class_code=%06x	class_code
header_type=%02x	header_type
<b>device=%s</b>	<b>device name</b>
<b>number=%d</b>	<b>number (0, 1, 2, ...)</b>

# プログラムの比較

## 1.4以前

```
static struct pci_driver ehci_driver = { (略)
    .name = "ehci_generic_driver",
    .id={PCI_ID_ANY,PCI_ID_ANY_MASK},
    .class = { 0x0C0320, 0xFFFFFFFF },
};
if (config.vmm.driver.usb.ehci)
    pci_register_driver (&ehci_driver);
```

- **ドライバー**: Configurationをチェックしてpci\_register\_driver()を呼び出す
- **PCI共通処理**: IDが一致するデバイスが見つければドライバーを割り当てる

## 1.5(仮)以降

```
static struct pci_driver ehci_driver = { (略)
    .name = "ehci",
    .device = "class_code=0c0320",
};

pci_register_driver (&ehci_driver);
```

- **ドライバー**: pci\_register\_driver()を必ず呼び出す
  - **PCI共通処理**: Configurationに沿ってドライバーを割り当てる
- ※ nameはデバイス名の解釈に使用。ドライバー名=デバイス名

# プログラムでのオプション受け取り とデバイスID指定例

## ■ オプション

```
static struct pci_driver pro1000_driver = { (中略)  
    .driver_options = "tty,net",  
};
```

```
char *option_net = pci_device->driver_options[1];  
(指定がなければNULL、指定があればchar *の文字列)
```

## ■ 複数デバイスID指定

```
.device = "class_code=020000, "  
        "id=8086:105e|8086:1081|8086:1082|..."  
.device = "id=8086:*, class_code=030000"
```

# Configurationの比較

## 1.4以前

### bitvisor.conf

```
vmm.driver.ata=1
vmm.driver.usb.ehci=1
vmm.driver.vpn.PRO1000=1
vmm.driver.pci_conceal=class=02*,
    action=deny
```

---

### defconfig

```
struct config_data config = { .vmm = {
    .driver = {
        .ata = 1,
        .usb = { .ehci = 1, },
        .vpn = { .PRO1000 = 1, },
        .pci_conceal="class=02*,action=deny",
    },
}, };
```

## 1.5(仮)以降

### bitvisor.conf

```
vmm.driver.pci=driver=ata, and,
    driver=ehci, and,
    driver=pro1000, net=vpn, and,
    class=02*, driver=conceal
```

---

### defconfig

```
struct config_data config = { .vmm = {
    .driver = {
        .pci = "driver=ata, and,"
            "driver=ehci, and,"
            "driver=pro1000, net=vpn, and,"
            "class=02*, driver=conceal",
    },
}, };
```

# vmm.driver.pciの文法の概要

デバイス選択, ドライバー選択, オプション, and, ...

- **デバイス選択**: デバイスを選択する文字列。省略するとドライバー選択で指定されているデバイスが選択される。
- **ドライバー選択**: ドライバー名。必須。noneを指定するとドライバーが使用されない。
- **オプション**: ドライバーのオプション。省略可能。
- **and**: 続けて別の指定を行う場合に必須。

デバイス選択	ドライバー選択	オプション	and
	driver=ata,		and,
class=02*,	driver=conceal,		and,
	driver=pro100,	net=vpn,	and,
device=pro1000, number=0,	driver=pro1000,	net=vpn, tty=1	

# vmm.driver.pciで新たにできるようになる指定の例

- 最初に見つかったIntel GbE NICのみVPNを有効にする
  - device=pro1000, number=0, driver=pro1000, net=vpn
- 00:1f.2のデバイスに対して強制的にATAドライバーを選択する
  - slot=00:1f.2, driver=ata
- 03:00.0のIntel GbE NICをゲストOSに見せずにログ出力に使う
  - slot=03:00.0, device=pro1000, driver=pro1000, tty=1
- 03:00.0のIntel GbE NICをゲストOSに見せながらログ出力にも使う (VPNモジュール不使用)
  - slot=03:00.0, device=pro1000, driver=pro1000, net=pass, tty=1

# デバイス一覧・ドライバー割り当て 確認機能

- make configでCONFIG\_DUMP\_PCI\_DEV\_LIST=1としてmakeすると、ドライバー初期化後に、デバイスの一覧とドライバーの割り当て状況が表示される

```
DUMP_PCI_DEV_LIST:  
[00:00.0] 060000: 8086:2A40  
[00:02.0] 030000: 8086:2A42 (vga_intel)  
[00:02.1] 038000: 8086:2A43  
[00:03.0] 078000: 8086:2A44  
[00:19.0] 020000: 8086:10F5 (pro1000) pro1000  
[00:1A.0] 0C0300: 8086:2937 (uhci)  
[00:1A.1] 0C0300: 8086:2938 (uhci)  
[00:1A.2] 0C0300: 8086:2939 (uhci)  
[00:1A.7] 0C0320: 8086:293C (ehci_conceal) (ehci)  
-- more -- q:continue g:go to 1st line r:reboot SPC:next page CR:next line
```

# デバイス一覧・ドライバー割り当て 確認機能 (続き)

```
[00:1B.0] 040300: 8086:293E  
[00:1C.0] 060400: 8086:2940  
[00:1C.1] 060400: 8086:2942  
[00:1C.2] 060400: 8086:2944  
[00:1C.3] 060400: 8086:2946  
[00:1D.0] 0C0300: 8086:2934 (uhci)  
[00:1D.1] 0C0300: 8086:2935 (uhci)  
[00:1D.2] 0C0300: 8086:2936 (uhci)  
[00:1D.7] 0C0320: 8086:293A (ehci_conceal) (ehci)  
[00:1E.0] 060401: 8086:2448  
[00:1F.0] 060100: 8086:2917  
[00:1F.2] 010601: 8086:2929 (ahci) ahci  
[00:1F.3] 0C0500: 8086:2930  
[03:00.0] 028000: 8086:4236  
-- more -- q:continue g:go to 1st line r:reboot SPC:next page CR:next line
```

# その他のPCIドライバー関連改良

以下の共通部分をまとめた。

## ■ 隠ぺい処理

一部のドライバーは、ゲストOSに見せないようにする処理をそれぞれで実装していたが、共通の実装が使えるようにした。

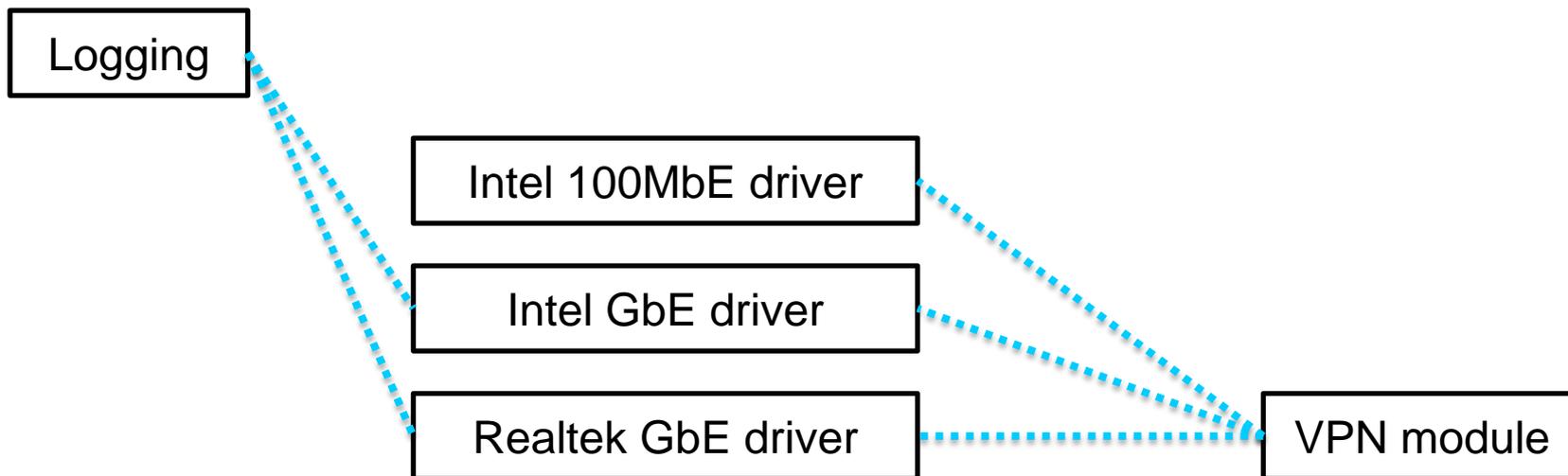
## ■ BAR (Base Address Register) 取得

ドライバーは、BARアクセスを独自に処理していたが、共通化するとともに、64bitアドレスにも対応した。

# TCP/IPスタック

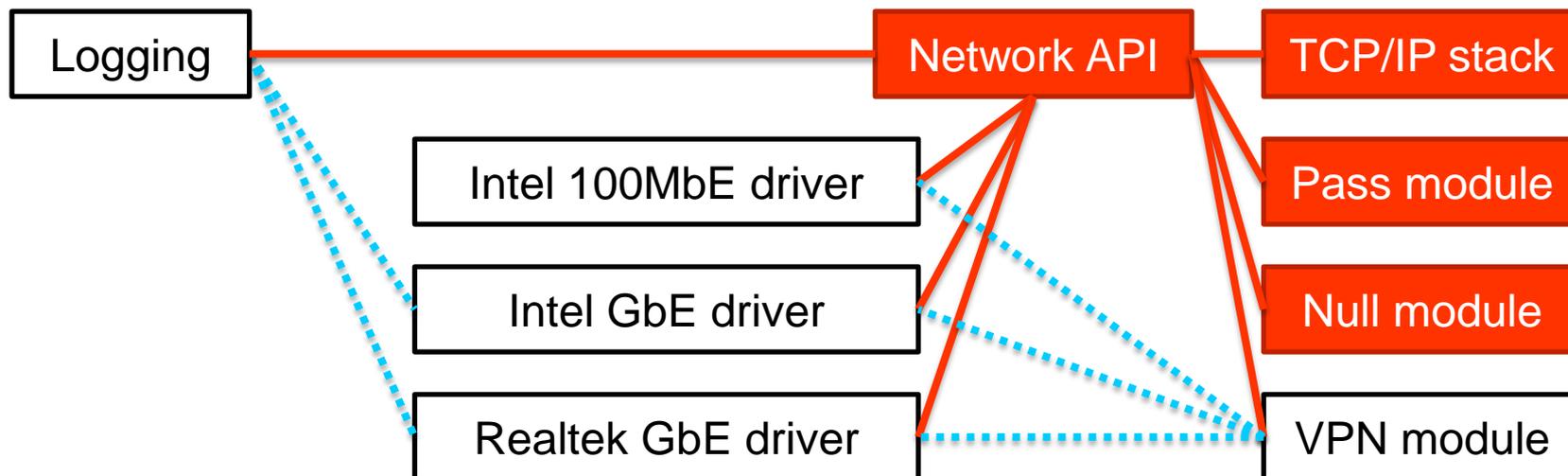
# TCP/IPスタック導入にあたって

- BitVisorのNICドライバーがVPNモジュールを前提としている点が問題となる
  - 後から追加されたログ出力機能も、NICドライバーごとに裏口を作って対応しなければならない状態となっている



# ネットワークAPI実装

- ネットワークAPIを作り、NICドライバーとVPNなどのモジュールを結びつける役目を持たせて、機能を追加しやすくした



## オープンソースの組み込み向けTCP/IPスタック

- ベアメタル用のNOSYSモードであれば組み込みは簡単
  - 時刻を提供するsys\_now() 関数を実装する
  - sys\_check\_timeouts() 関数を頻繁に呼び出す
  - Raw APIを使用してTCP/IP通信を行うようにする
  - すべてをひとつのスレッドから実行する
- NOSYSモードを選択する理由
  - NOSYSモードにしなければ、マルチスレッド対応・Socket API対応にはなるが、いろいろ制約はあるし、通信速度は変わらない
  - Socket APIといっても、BitVisorはPOSIX互換ではないし、既存のプログラムが簡単に移植できるわけではない
  - NOSYSモードのほうが組み込みが簡単

# TCP/IPスタックの使用方法

## ■ make config

- CONFIG\_IP=1

## ■ bitvisor.conf / defconfig

- ip.ipaddr=192.168.12.11
- ip.netmask=255.255.255.0
- ip.gateway=192.168.12.254
- ip.use\_dhcp=0

## ■ NICドライバーオプション

- ゲストOSにNICを見せない: net=ip
- ゲストOSにNICを見せる: net=ippass

※今のところひとつのNICしか使用できない

※VMMとゲストOSの両方でDHCPを使うのは避ける

# TCP/IPスタックの使用例: Echo サーバー・クライアント

- サーバー: ip/echo-server.c
- クライアント: ip/echo-client.c
- 制御: ip/echoctl.c
- ユーザーインターフェイス: process/echoctl.c
  - dbgshからechoctlコマンドを実行して制御する
- ポイント
  - lwIPの呼び出しは専用のスレッドから行わなければならない
  - tcpip\_begin() 関数を用いてコールバック関数のポインターを登録すると、その関数が後で専用のスレッドから呼び出されるので、そこでlwIPの呼び出しを行う
  - lwIPのAPIとBitVisorのAPIが衝突するので、lwIPの呼び出しを行うプログラムはファイルをわけておく

# TCP/IPスタックの動作確認方法 (Ping)

## 1. IPアドレスの確認 (DHCPの場合)

dbgshなどを利用してログを確認する。以下のような出力でIPアドレスが確認できる。

```
IP address changed: 0.0.0.0 -> 192.168.12.11
```

## 2. 他のホストからpingコマンドを実行

```
$ ping 192.168.12.11
PING 192.168.12.11 (192.168.12.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.12.11: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.107 ms
64 bytes from 192.168.12.11: icmp_seq=2 ttl=255 time=0.125 ms
64 bytes from 192.168.12.11: icmp_seq=3 ttl=255 time=0.125 ms
64 bytes from 192.168.12.11: icmp_seq=4 ttl=255 time=0.250 ms
64 bytes from 192.168.12.11: icmp_seq=5 ttl=255 time=0.120 ms
...
```

# TCP/IPスタックの使用例の動作確認方法 (Echoサーバー)

dbgshを使用 (CONFIG\_DBGSH=1, vmm.dbgsh=1)

1. dbgshから以下のようにコマンドを実行する

```
> echoctl
echoctl> help
usage:
client connect <ipaddr> <port> Connect to echo server.
client send          Send a message to client.
server start <port>   Start echo server.
echoctl> server start 1234
Starting server (Port: 1234)...
Done.
echoctl>
```

2. 外部からnetcatやtelnetコマンドで接続して確認する

# TCP/IPスタックの使用例の動作確認方法 (Echoクライアント)

dbgshを使用 (CONFIG\_DBGSH=1, vmm.dbgsh=1)

1. 適当なechoサーバーを開始するか、netcatなどで代替サーバーを準備する
2. dbgshから以下のようにコマンドを実行する

```
> echoctl  
echoctl> client connect 192.168.12.12 1234  
Connecting to server at 192.168.12.12:1234 (c0a80c0c)  
Done.  
echoctl> client send  
Sending a message...  
Done.
```

3. ログを見て確認する

# TCP/IPスタックの通信性能 (参考)

- パケットがNICに届いてから、BitVisorによって受信されるまでの時間の違いが性能に大きく影響する
  - ippass: ゲストOSにNICを見せるため、ゲストOSの割り込み処理のタイミングで受信される
  - ip: ゲストOSにNICを見せないため、その他の割り込み等でBitVisorに処理が移った時に受信される
  - ip,cpuid: ゲストOS上でひたすらCPUID命令を実行することで、頻繁にBitVisorに処理が移るため性能が向上する

種類	送信	受信
ippass	104Mbps	173Mbps
ip	7Mbps	8Mbps~176Mbps
ip,cpuid	122Mbps	204Mbps

# 性能改善

# 性能改善概要

- VM Entry/Exitにかかる時間の短縮
- VM Entry/Exitの回数の削減
- Thread性能
- その他

# VM Entry/Exitにかかる時間の短縮 [背景]

- 某氏からの指摘「CPUID命令の実行がKVMより遅い!」  
※Intel VT-x環境
  
- CPUID命令とは
  - CPUの情報を取得する命令
  - Intel VT-xにおいてVM上で実行されれば、必ずVM Exitする
  - BitVisorでは、CPUの一部機能を隠す処理を行うのみで、CPUIDによるVM Exitは極めて軽い処理のひとつである

# VM Entry/Exitにかかる時間の短縮 [CPUID実行時間の測定]

単位はサイクル数

- VMMなし: 81
- BitVisor: 2,887
- BitVisorの処理の単純化 (CPUIDならば何もせず直ちにVMへ戻るように): **2,449**
- KVM: 約**1,700**

```
main () {
    int a, b, c, d, min = -1;
    for (;;) {
        asm volatile ("rdtsc" : "=a" (a), "=d" (b));
        asm volatile ("xor %%eax,%%eax;cpuid"
            : : "cc", "%rax", "%rbx", "%rcx", "%rdx");
        asm volatile ("rdtsc" : "=a" (c), "=d" (d));
        if (min < 0 || c - a < min) {
            min = c - a;
            printf ("%d\n", c - a);
        }
    }
}
```

結果: VM Entry/Exitそのものに時間がかかっている!

# VM Entry/Exitにかかると時間の短縮 [原因と修正]

原因: VT-xのMSR (Model-specific register) 切り替え機能

- VM Entry/ExitでMSRのストア/ロードを行う機能がある
  - VMCS\_VMENTRY\_MSRLOAD\_ADDR/COUNT
  - VMCS\_VMEXIT\_MSRSTORE\_ADDR/COUNT
  - VMCS\_VMEXIT\_MSRLOAD\_ADDR/COUNT
- プロセス (保護ドメイン) 機能のために、少なくとも5個のMSRを切り替えていた
- 1個減らすとCPLUIDの実行時間が**300サイクル**程度短縮
- プロセス機能で必要な時にだけ切り替えるように変更して5個削減したところ、CPLUIDの実行時間は1,070サイクルに!

# VM Entry/Exitの回数の削減

筑波大学 表さんからのコントリビューション/指摘により改良

## ■ MSRビットマップの使用 (Intel VT-x/AMD-V)

- 監視する必要がないMSRアクセスをフックしないようにした

## ■ CR0/CR4 guest/host maskの使用 (Intel VT-x)

- CR0/CR4の一部ビットの変更をフックしないようにした
- AMD-Vは適用不可 (但しRVI使用時はCR4をフックしていない)

## ■ CR3-load/store exitingの使用 (Intel VT-x)

- EPT使用時はCR3の読み書きをフックしないようにした

※AMD-Vではリアルアドレスモードの処理が単純なため、RVI使用時は最初からCR3の読み書きをフックしないようにしてあった

- 筑波大学 表さんからの指摘「スレッドスケジューリングでオーバヘッドが大きい」
- 1.4での改良 (表さんからのコントリビューション)
  - タイマー用スレッドを必要になるまで開始しないようにした
- 1.5(仮)での改良
  - schedule() をロックフリー化した
  - ついでに以下のようなコードの動作も改善した

```
if (!done) {  
    do  
        schedule ();  
    while (!done);  
}
```

メインスレッドでschedule() を呼び出し続けると、schedule() 内のspinlockを他の論理CPUが長時間 (10秒以上) ロックできなくなる場合があった

## ■ MSR読み書き命令処理高速化 (AMD-V)

- RDMSR/WRMSRはほとんどの場合2バイトの命令だが、不必要なprefix (セグメントオーバーライドなど) があると、2バイトより長くなってしまふ。それに対応するためインタープリターを使用していたが、VMCBのnRIPが使用可能なCPUではインタープリターを使わないようにした。
- Intel VT-xではすべてのCPUで命令長をVMCSから得ることができるとためインタープリターは使用していない。

## ■ インラインアセンブリでのcmpxchgの高速化

- cmpxchg命令の実行後、ゼロフラグを得るのに、条件ジャンプを用いる代わりにsetne命令を使用するようになった。

# デバッグ用新機能

# デバッグ用新機能概要

- IEEE1394ログ出力
- syslogへのログ出力
- vmmstatusにVT-xのexit reasonの回数を出力
- dbgshおよびvmmstatusの64bit Windows用バイナリ生成対応

# IEEE1394ログ出力

- 筑波大学 表さんからのコントリビューション
- make config
  - CONFIG\_LOG\_TO\_IEEE1394=1
- PCIドライバー設定
  - driver=ieee1394log
- 起動時の以下のメッセージに沿って、tools/ieee1394log/にあるツールをIEEE1394の対向Linuxホストで実行する

```
=====
Execute 'ieee1394log 0x%llx' on host.
Then, it will snoop:
    Phys. address: 0x%llx-0x%llx
    Virt. address: 0x%llx-0x%llx
=====
VMM will resume boot process in 10 seconds.
```

# syslogへのログ出力 [送信側]

- UDPで外部ホストのsyslogdへログ出力する機能
  - 改行文字 (LF) または80バイトごとに出力する
- bitvisor.conf / defconfig
  - vmm.tty\_mac\_address=(送信先MACアドレス)
  - vmm.tty\_syslog.enable=1
  - vmm.tty\_syslog.src\_ipaddr=(送信元IPv4アドレス)
  - vmm.tty\_syslog.dst\_ipaddr=(送信先IPv4アドレス)
  - ルーターを超える場合は送信先MACアドレスにルーターのMACアドレスを指定する
- NICドライバーオプション
  - tty=1

# syslogへのログ出力 [受信側]

## Debian / Ubuntuのrsyslogd設定例

```
$ cat /etc/rsyslog.d/10-bitvisor.conf
```

```
$FileCreateMode 0644
```

```
:syslogtag,isequal,"bitvisor:" /var/log/bitvisor.log
```

```
& ~
```

別ファイルに出力

```
$ grep -i udp /etc/rsyslog.conf
```

```
# provides UDP syslog reception
```

```
$ModLoad imudp
```

```
$UDPServerRun 514
```

UDP有効

## 受信例

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 1 (AP)
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 2 (AP)
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 3 (AP)
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Trying to enable VMXON.
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: message repeated 2 times: [Trying to enable VMXON.]
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 1 2693827920 Hz (Invariant TSC)
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 2 2693825904 Hz (Invariant TSC)
```

```
Nov 7 09:44:02 10.16.149.126 bitvisor: Processor 3 2693829552 Hz (Invariant TSC)
```

```
Nov 7 09:44:03 10.16.149.126 bitvisor: AHCI 0:0 IDENTIFY
```

# vmmstatusにVT-xのexit reason の回数を出力

vmmstatus: VMMのステータスを  
読み取って表示するプログラム

- GTK+版: tools/vmmstatus-gtk
- Windows版:  
tools/vmmstatus-win32
- CONFIG\_STATUS=1
- vmm.status=1

Exit reasonの回数を出力

- 回数の下位16ビット
- デバッグや性能改善の目安に

```
VMM Status
Status: Running

MMU:
MOV CR3: 195137 INVLPG: 3040626
Map: 18674201 WP: 2 Clear: 94433, 3854140
Shadow page table:
Found: 3770094 Full: 0 New: 108129
Good: 14732505 Hit: 63473 New2: 635329
Shadow page directory:
Found: 50832 Full: 0 New: 16792
Good: 18349008 Hit: 257569 New2: 45614
time:
cpu: 0
hz: 2394079344
tsc: 42204208932
lastcputime: 0
timediff: 0
Exit Reason:
00: 8855 823A 0000 0000 0001 0000 0000 E208
08: 0000 0000 7FC2 0000 0000 0000 6572 0000
10: 0000 0000 0033 0000 0000 0000 0000 0000
18: 0000 0000 0000 0000 5BA4 0000 6785 00A2
20: 0013 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
28: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
30: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
Interrupts: 98874
Hardware exceptions: 20088875
Page fault: 10684268
```

# dbgshおよびvmmstatusの64bit Windows用バイナリ生成対応

## ■ 64bitバイナリの必要性

- 通常は64bit Windowsでも32bitバイナリを使用すればよい
- WindowsインストールDVDなどで使われているWindows PE環境では、32bitバイナリが実行できない場合があるので、64bitバイナリもあると便利

## ■ 64bit対応の変更内容

- unsigned longをintptr\_tに (64bit Windowsではlongが32bit)
- DialogProcの戻り値をBOOLからINT\_PTRに
- SetWindowLongをSetWindowLongPtrに
- STDCALLをWINAPIに

## ■ 64bitコンパイル方法 (Debian環境)

- make MINGW\_PREFIX=amd64-mingw32msvc-

# その他バグ修正など

# その他の修正内容 (1)

- Intel X540 (10GbE NIC) driver (筑波大学 表さんからの  
コントリビューション)
  - 現状はログ出力専用
- acpiのコンパイルエラー修正 (筑波大学 表さんからのコ  
ントリビューション)
- tools/vmmstatus-gtkのタイマーが動かないバグの修正
- pro1000の受信時に見るディスクリプターが正しくなかつ  
たかもしれない記述ミスの修正
- write\_gphys\_qがページ境界をまたぐと正しく書き込まな  
いバグの修正
- tools/logのLinux 2.6.37以降対応

# その他の修正内容 (2)

- 起動後1時間11分35秒過ぎると、ahciのVMMからのコマンド発行が必ずタイムアウトしてしまうバグの修正
  - 1時間11分35秒  $\doteq 2^{32}$ マイクロ秒=4,294,967,296マイクロ秒
- GNU Make 4.0対応
  - BSD Make対応のために、GNU Makeが対応していない文法を使用して識別していたが、GNU Make 4.0がその文法に対応してしまったことでmakeできなくなっていた
- CONFIG\_ENABLE\_ASSERT=0でコンパイルすると正常に動かない問題を解決する仕様変更
  - ASSERTの引数を常に評価するように変更
- initfuncの並べ替えでファイル名もキーとするように変更
  - 並べ替えの順番で起きていた問題の解決

# まとめ

BitVisor 1.5(仮)で新しくなること

- PCIデバイスドライバー関連
- TCP/IPスタック
- 性能改善
- デバッグ用新機能
- その他バグ修正など

BitVisor 1.5(仮)リリース予定日: 近々発表できると思う