



Technology Consulting Company
Research, Development &
Global Standard

BitVisor Summit 2012

Customizing BitVisor 1.3

松原 克弥 / 株式会社イーゲル

2012.12.4

はじめに: BitVisorとのかかわり



2007

USB対応

(USBメモリ暗号化、libusb互換API for ICカード)

2008

保護ドメイン

(VMM内Ring-3で動作)

2009

ATA piggyback

(VMMからディスクI/O)

2010

TPM対応

(Trusted Boot、乱数生成器)

2011

USBドングル利用

(バイナリライブラリのリンク)

2012

ATAPI対応

(光学メディア暗号化)

サスペンド対応

バックグラウンドFDE

(OS動作中のFull Disk Encryption)

最新VT機能の対応

(性能向上)

BitVisor powered by IGEL



■ 導入サポート

- プラットフォーム選定、動作検証
- インストール、セキュリティポリシー設定、リカバリメディア作成

■ 受託カスタマイズ

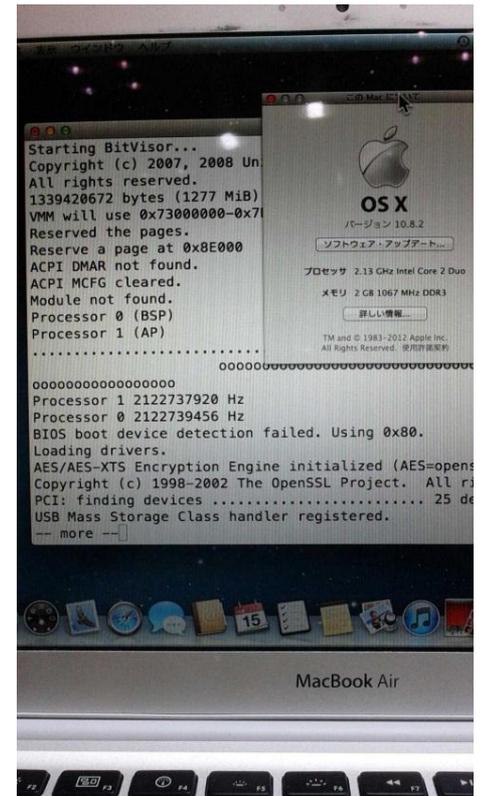
- 新たなデバイス対応、新機能実装

■ ソリューション開拓

- USBデバイス隠ぺい(偽装)
- ICカード連携画面ロック
- UEFI対応
- “BitVisor for Mac”

■ オープンソース・コミュニティ活動

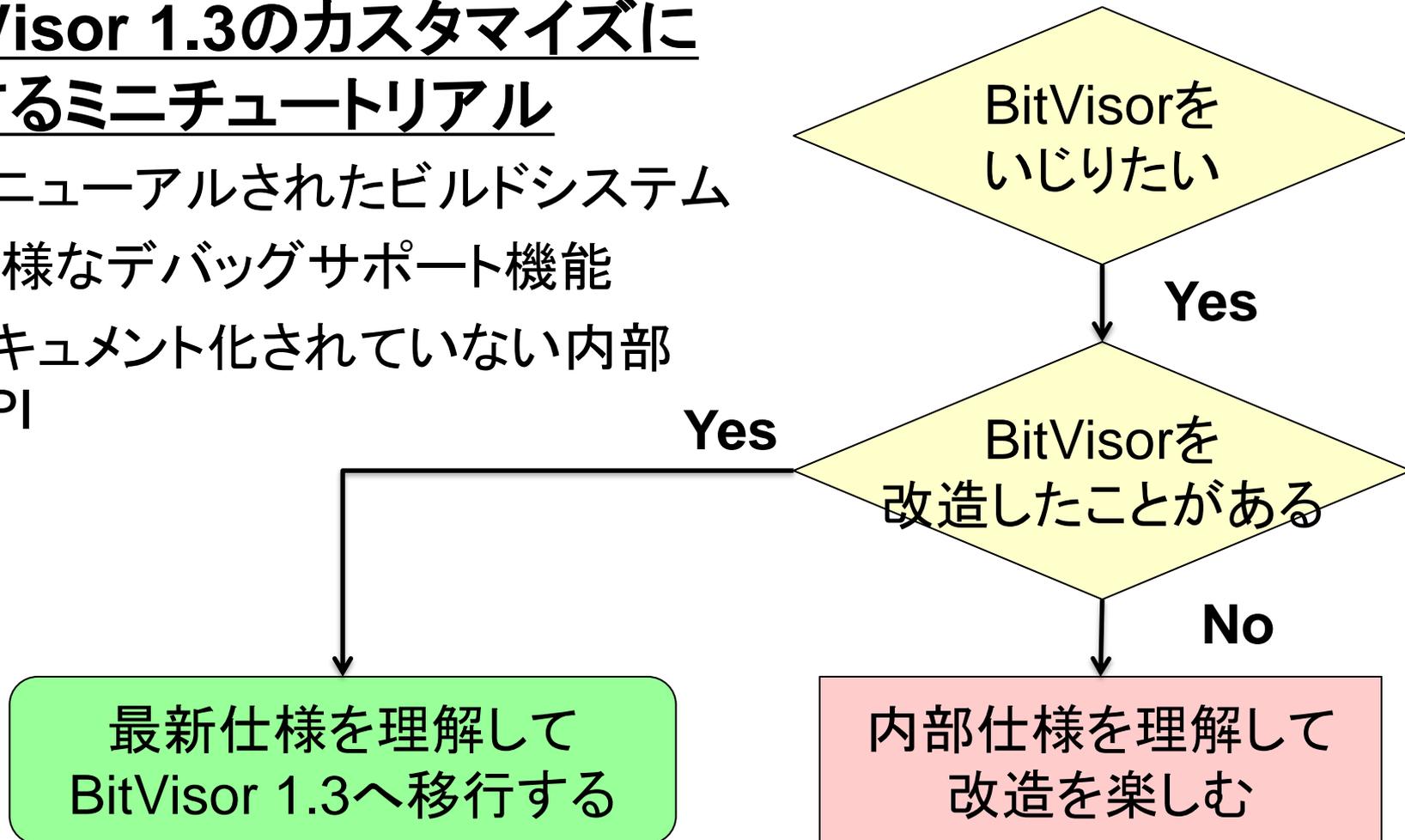
- インストールマニュアル作成
- Realtek RTL8169ドライバ, ADvisorのマージ



本講演の内容

BitVisor 1.3のカスタマイズに関するミニチュートリアル

- リニューアルされたビルドシステム
- 多様なデバッグサポート機能
- ドキュメント化されていない内部API

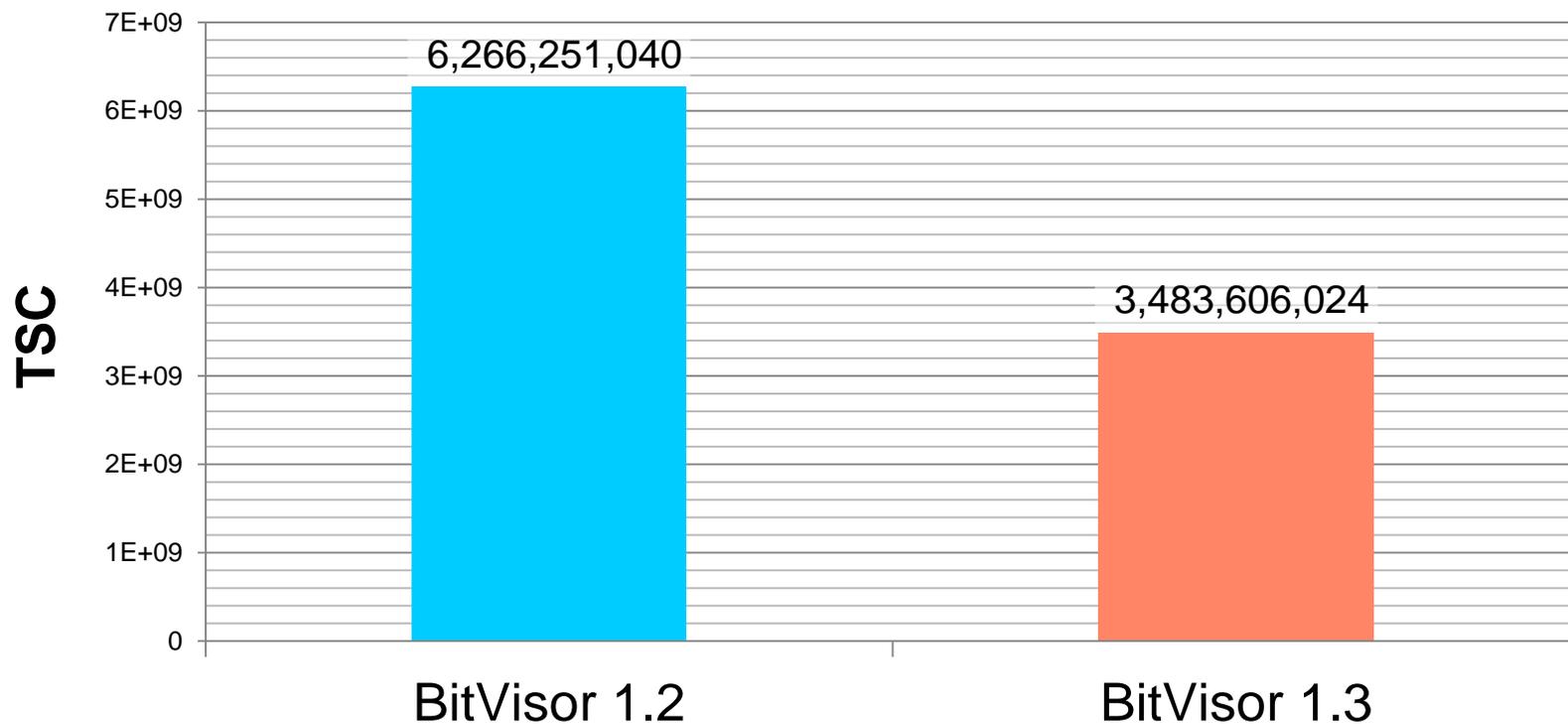


BitVisor 1.3 Changes

- AMD-Vマルチコア対応
- 64ビットゲストOS対応
- バックグラウンド暗号化
- 起動時間短縮
- 高速化
- 画面への描画機能 (ADVisor)
- ビルドシステム改善
- OpenSSL更新
- バグfix、その他機能改善

BitVisor 1.2/1.3の起動時間

BitVisor起動に要する時間をTSCでカウントした。BitVisor 1.3は、1.2と比較して44.4%起動時間が減少している。



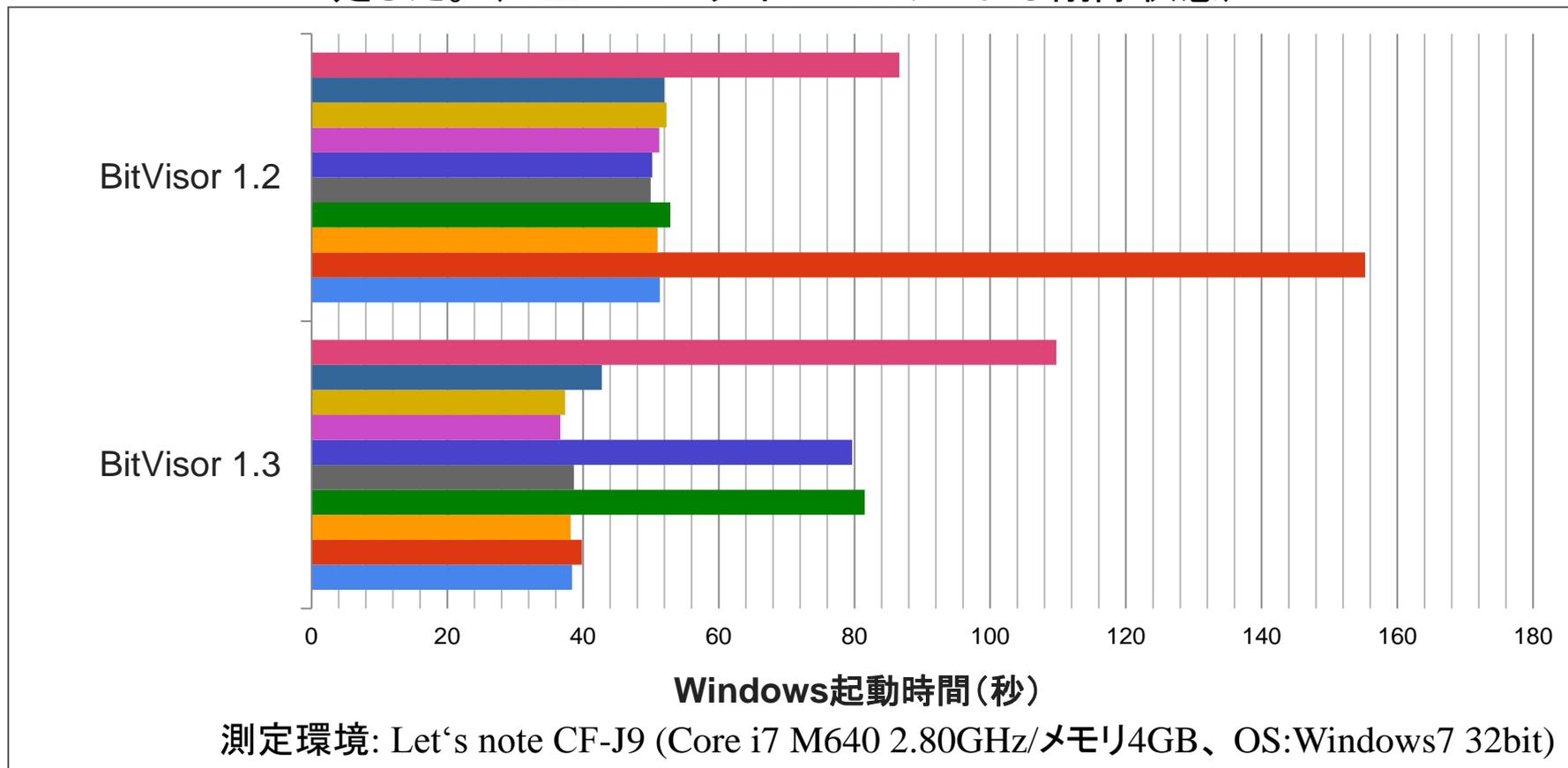
測定環境: ThinkPad X200 (Core 2 Duo P8600 2.4GHz/メモリ2GB)

BitVisor 1.3 Changes

- AMD-Vマルチコア対応
- 64ビットゲストOS対応
- バックグラウンド暗号化
- 起動時間短縮
- 高速化
- 画面への描画機能 (ADVisor)
- ビルドシステム改善
- OpenSSL更新
- バグfix、その他機能改善

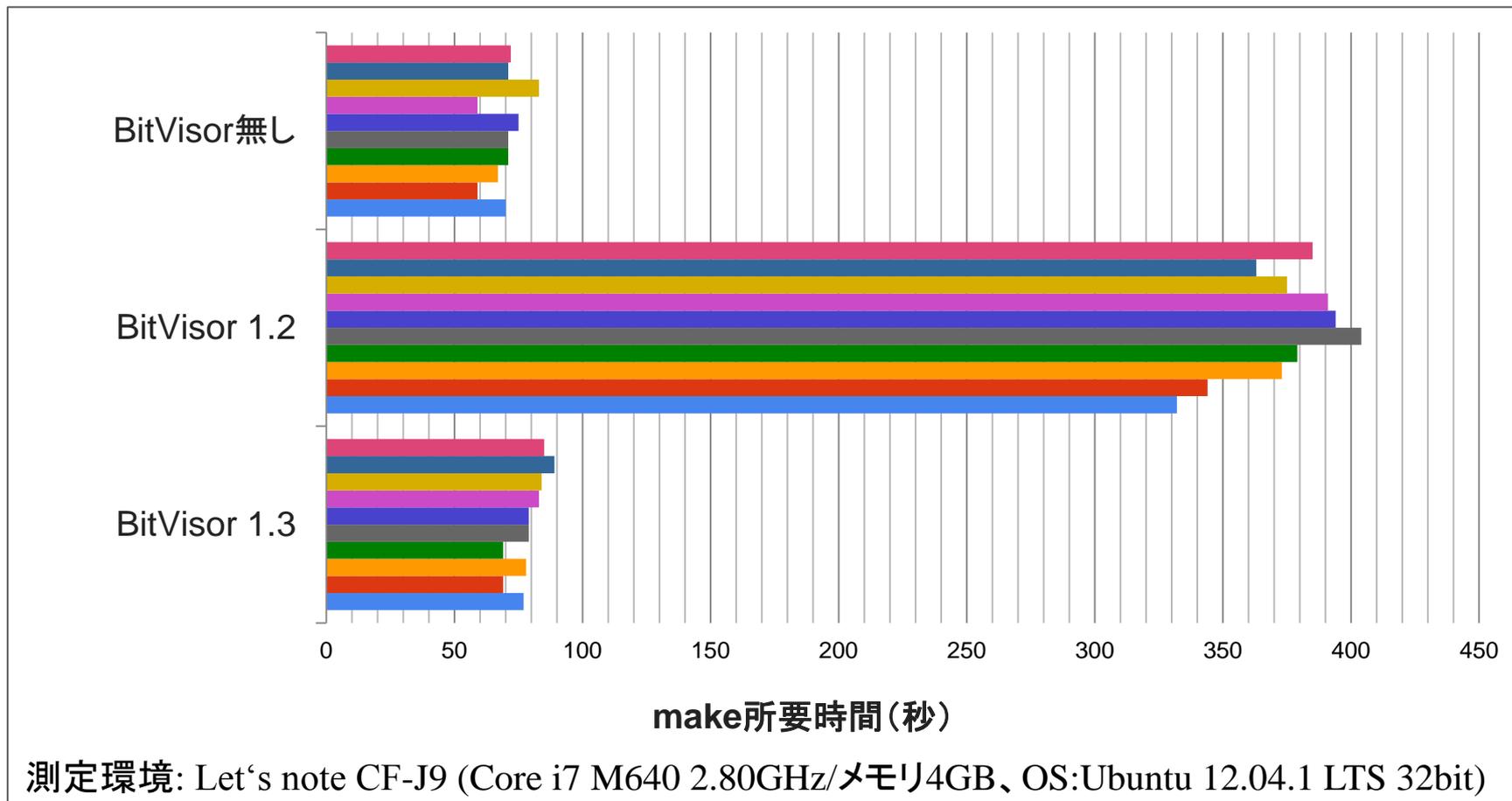
暗号化ディスクからのOS起動時間

GRUBメニューよりWindowsを選択した時間から、スタートアップ設定したアプリケーションが起動してWindowsデスクトップに表示されるまでの時間をストップウォッチで10回測定した。(Windowsログインパスワードは削除状態)



OS上でのビルド・ベンチマーク

BitVisor無し、BitVisor 1.2、BitVisor 1.3の各条件にて、BitVisor1.3をmakeし、終了するまでの時間をtimeコマンドで10回測定した。(BitVisorによるディスク暗号化無)



BitVisor 1.3 Changes

- AMD-Vマルチコア対応
- 64ビットゲストOS対応
- バックグラウンド暗号化
- 起動時間短縮
- 高速化
- 画面への描画機能 (ADVisor)
- ビルドシステム改善
- OpenSSL更新
- バグfix、その他機能改善

BitVisor 1.3をカスタマイズする

題材

1. VMM内で動作するタスクを追加
2. VMMから画像を表示する
3. 保護ドメインを使ってタスクを隔離する
4. ディスクからデータを読み込む

以降、このマークの場所では、
実例を動作させて説明します。



ディレクトリ構成 in 1.3

- boot – ブートローダ、mini OS
- core – VMMコアコード
- crypto - OpenSSL
- drivers – PCI, ATA, USB, ネットワーク等ドライバ
- idman – ICカード管理
- include – ヘッダファイル
- process – 保護ドメイン動作のタスク・ライブラリ
- storage – ストレージ暗号化
- tools – 各種ツール
- vpn - VPN

Makefileの変更 (1)

コンパイル対象を最小限に

1.3でビルドシステム(Makefile)が大幅に改善

並列コンパイル可

- core/にファイルを追加
 - 自動的にビルド対象(Makefileの変更は必要なし)
- 新たなディレクトリを追加
 - 親ディレクトリのMakefileに以下の行を追加
`subdirs-1 += newdir`
 - ディレクトリ内Makefileに以下を記述
`objs-1 += newfile.o`
- process/にファイルを追加 ⇒ 後述

1. VMM内動作するタスクを追加

一定周期(5秒毎)にログ出力を行うheartbeatタスク

```
static void heartbeat_thread (void *arg)
{
    ...
    for (;;) {
        schedule ();
        cur = get_time ();
        ...
    }
    thread_exit ();
}

static void heartbeat_kernel_init (void)
{
    thread_new (heartbeat_thread, NULL, VMM_STACKSIZE);
}

INITFUNC ("config1", heartbeat_kernel_init);
```



INITFUNCマクロ

VMMから呼び出される初期化関数を登録

INITFUNC(呼び出しタイミング・ラベル, 関数)

呼び出しタイミング・ラベル

= 「プレフィックス + 数字」の文字列

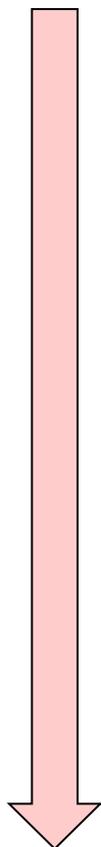
- VMMコアからcall_initfunc(プレフィックス)で呼び出し
- 同じプレフィックス間にはascii順にソートされて呼び出し
- ラベルは8文字以内



INITFUNC:

ラベル・プレフィックス一例

起動順



プレフィックス	呼び出しタイミング
global	VMM起動直後
pcpu	(各)プロセッサコア開始直後
msg	メッセージI/F初期化後
vmmcall	ゲストOS I/F利用可能後
config0	mini OS 起動後
driver	ドライバの初期化時
config1	mini OS 起動+ドライバ初期化済
suspend	サスペンド直前
wakeup	(各)プロセッサ再開直後
resume	レジューム直後

デバッグ:ログ出力

■ logコマンド in dbgsh

- CONFIG_DBGSH=1 (vmm.dbgsh=1)
- tools/dbgshにゲストOS上で動作するツール

■ シリアル出力

- CONFIG_TTY_SERIAL=1
- 115200bps@ttyS0(COM1)で接続
- core/serial.cを変更することで、他の設定も可

■ ネットワーク出力

- CONFIG_TTY_PRO1000=1 or CONFIG_TTY_RTL8169=1
(vmm.tty_pro1000=1, vmm.tty_pro1000_macに受信側MAC
アドレス)
- ログ受け取り側は、core/tty.c:L126-129にperlスクリプトあり

デバッグ:ログ出力 (contd.)

■ 画面出力

- CONFIG_VGA_INTEL_DRIVER=1, CONFIG_TTY_VGA=1
- 画面がスクロールするので、動画で撮影するのがおススメ

■ linux syslog出力

- CONFIG_LOG_TO_GUEST
- tools/logにあるカーネルモジュールをロード
- OS上のログとVMMのログが時系列に並ぶので、OS挙動とのVMM処理のマッピング把握に便利



Tips:Panicログの読み方



SEGV等のエラーが発生したら・・・

```
Error: An exception in VMM!  
Interrupt number: 0x0E Page-Fault Exception (#PF)  
CR0: 0x8000003B CR2: 0x00F20119 CR3: 0x71772000  
...  
CPU0 RSP on interrupt: 0x42887F90 Stack information:  
+00 Errcode 0000000000000000 +20 RSP 0000000042887FC8  
+40 00000000  
+08 RIP 00000000401566D9 +28 ...
```

addr2lineコマンドでソースコード該当行を見つける

```
~/bitvisor$ addr2line -e bitvisor.elf 0x401566D9  
/home/matsu/bitvisor/heartbeat/kernel.c:16
```

2. 画面に画像を描画する

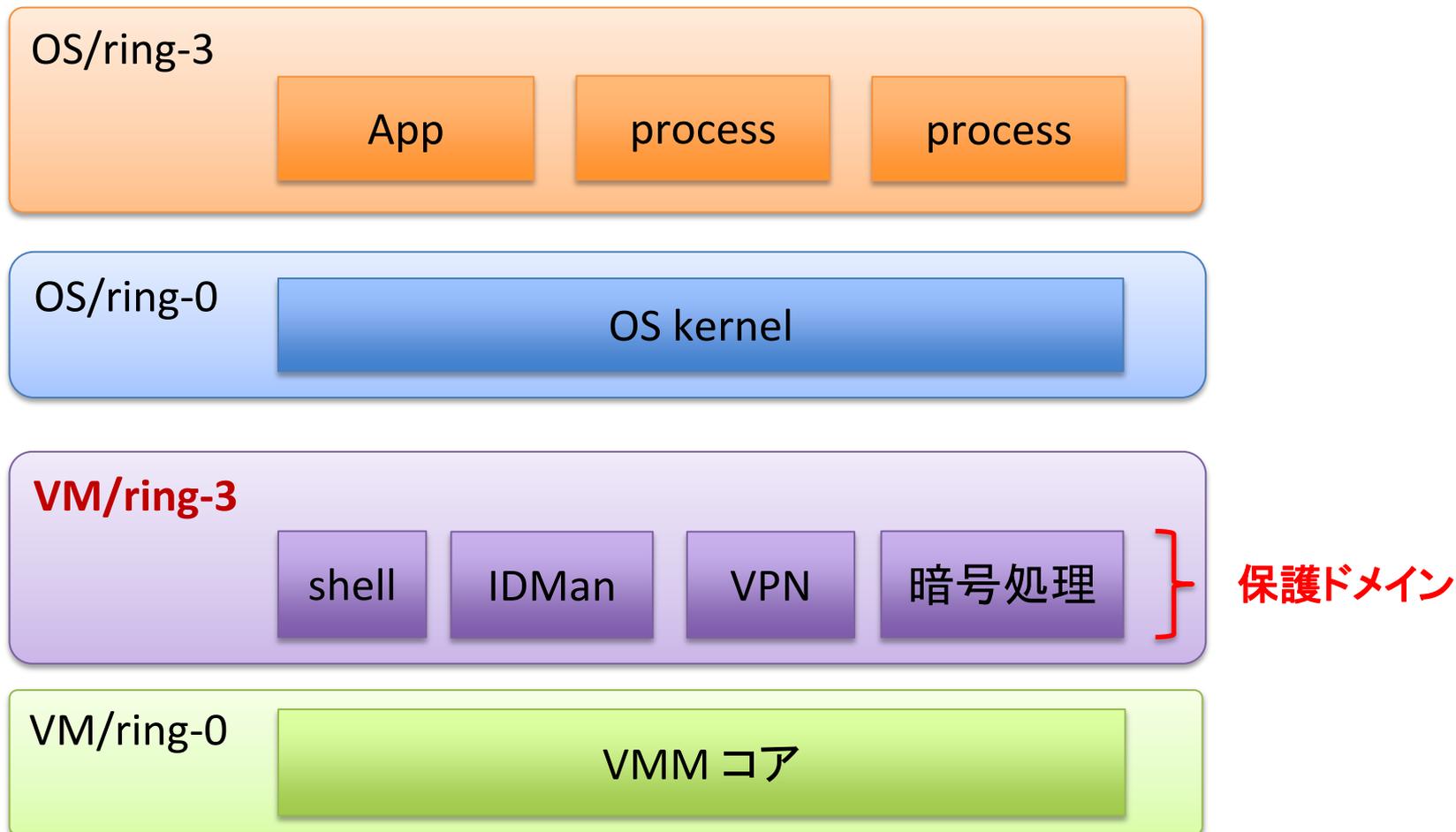
画面描画API in include/core/vga.h

- `vga_is_ready ()`
画面描画が可能な状態かを調べる。グラフィックH/Wが初期化されるまでに描画してしまうことを防ぐ。
- `vga_transfer_image ()`
画像データをフレームバッファへ転送する。
- `vga_fill_rect ()`
画面に矩形を描画する。



3. 保護ドメインでタスクを隔離

Ring-3特権レベルで実行されるVMM内プロセス



保護ドメインの特徴

- メモリ空間が分離独立していて、他の保護ドメインやVMMコアのメモリ領域へ直接アクセス不可
 - ☞ **VMM各機能のコンパートメント化が可能**
- 保護ドメインのタスクが異常終了してもVMMは継続動作
 - ☞ **ロバストなVMMを実現**

保護ドメイン化

1. processの下にコードを移動
 - Makefileには、以下の行を追加

```
bins-1 += myprocess  
myprocess-objs = myprocess.c  
myprocess-libs = ...
```

2. `_start ()` 関数を作成
 - 終了時は`exitprocess ()`を実行すること
3. ヘッダファイル、ライブラリは
process/libのものを使用
4. VMMコアとのやりとりはメッセージI/Fで



- msgregister, msgunregister: メッセージハンドラの登録
- msgopen, msgclose: メッセージ経路の確率
- msgsendint: メッセージ(integer)の送信
- msgsenddesc: メッセージ(ディスクリプタ)の送信
- msgsendbuf: メッセージ(バッファ)の送信
- setmsgbuf: メッセージの作成

メッセージI/F (contd.)

Sender

```
d = msgopen("name");  
msgsendint(d, )  
...  
setmsgbuf();  
msgsendbuf(d, );  
msgclose(d);
```

Receiver

```
msgregister("name",  
_handler, ...);  
...  
_handler(int m, ...)  
{  
  switch (m) {  
    case MSG_INT:  
      ...  
    case MSG_BUF:  
      p = mbuf->base; ...  
  }
```

保護ドメインを適用したタスク起動

- VMMからnewprocess()でインスタンス生成、msgsendint()で起動

```
p = newprocess ("process_name");  
d0 = msgopen ("ttyin");  
d1 = msgopen ("ttyout");  
msgsenddesc (p, d0);  
msgsenddesc (p, d1);  
msgsendint (p, 0);  
...
```

- dbgshから起動



4. ディスクからデータを読み込む

保護ドメイン・ディスクI/O in process/lib/lib_storage_io.h

- storage_io_init ()
 - 開始処理
- storage_io_get_num_devices ()
 - デバイス数をカウント、I/O前に必須な処理
- storage_io_deinit ()
 - 終了処理
- storage_io_aread ()
 - 非同期ファイルread
- storage_io_awrite ()
 - 非同期ファイルwrite



他の内部API

■ USB

- libusb互換API
- USB通信フック

■ ネットワーク

- UDPパケット送信

■ PCI

- PCI configuration spaceへのアクセスフック

■ TPM

- TCG BIOS API

■ vmmcall

おわりに

- 最新BitVisor 1.3のススメ
 - サポートプラットフォームの拡充
 - 性能向上
 - 画面描画やバックグラウンド暗号化等の新機能
- BitVisor改造テクニックを紹介
 - Makefileの仕組み
 - ログ出力
- “Undocumented” 内部APIの(一部を)解説
 - 画面描画機能
 - 保護ドメインとメッセージI/F
 - ディスクI/O

おわりに・・・言いたいこと

- 最新BitVisor 1.3のススメ
 - サポートプラットフォームの拡充
 - 性能向上
 - 画面描画やバックグラウンド暗号化等の新機能
- BitVisor改造テクニックを紹介
 - Makefileの仕組み
 - ログ出力
- “Undocumented” 内部APIの(一部を)
 - 画面描画機能
 - 保護ドメインとメッセージI/F
 - ディスクI/O



BitVisorの
エコシステムを
作りましょう！



実装したコードはオープンソースへ